



Bedienungsanleitung Light Controller IP

Installation und Betrieb



Inhalt

1. Software öffnen	3
2. Passwort ändern	4
3. Sprache ändern	5
4. Light Controller IP hinzufügen	6–7
5. Leuchten suchen / hinzufügen	
6. DALI-Geräte suchen / hinzufügen	10–11
7. Netztaster hinzufügen	12
8. EnOcean hinzufügen	13
9. Touch4Light erstellen	14–15
10. Gruppe erstellen / zuordnen	16
11. Gruppenkonfiguration	17
12. Estellen von Day- & Week Schedules	18–19

ALLGEMEINES

Vielen Dank, dass Sie sich für das Vossloh-Schwabe LiCS-System entschieden haben. Bevor Sie dieses Produkt nutzen, lesen Sie bitte diese Bedienungsanleitung durch, um sich mit den Funktionen dieses Produkts vertraut zu machen und das Produkt effektiver nutzen zu können. Bewahren Sie dieses Handbuch nach dem Durchlesen für späteres Nachschlagen an einem sicheren Ort auf. Alle Personen, die mit der Aufstellung, Inbetriebnahme, Bedienung, Wartung und Instandhaltung dieses Systems zu tun haben, müssen

- entsprechend qualifiziert sein

- diese Betriebsanleitung genau beachten.

RECHTSHINWEISE

Warenzeichen

- Das Vossloh-Schwabe-Logo und das LiCS-Logo sind Warenzeichen der Vossloh-Schwabe Deutschland GmbH.
- Andere hier genannte Produkt- und Firmennamen, wie z. B. Microsoft, können Warenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer sein.

Copyright

© Copyright 05/2017 by Vossloh-Schwabe. All rights reserved. Kein Teil dieses Dokuments darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung von Vossloh-Schwabe in irgendeiner Form oder durch irgendwelche Mittel, sei es elektronisch oder mechanisch, auch nicht durch Fotokopie und Aufzeichnung, oder durch irgendein Informationsspeicher- oder -wiedergewinnungssystem reproduziert oder übertragen werden.

1. SOFTWARE ÖFFNEN

Startup Seite mit "I agree" bestätigen.

and a second sec					-			-
1 127ABAJ/conguetinguitors	C 4	, Suchen	2	0	9	*	'n	9
[QueryU Copyright 2013 jQuery Foundation and other contributors http://jquery.com/ Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining copy of thi without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sul the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all co THE SOFTWARE IS PROVIDED 'As B's, "WITHOUT WARKANTY OF ANY KINO, EXPRESS AND NONINFRINGEMENT, IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLD ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OF	is software and associated documentation files (the "Software blicense, and/or sell copies of the Software, and to permit p pies or substantial portions of the Software. SOR IMPLED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANT SERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABLIT COTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.	re"), to deal in the Software without re persons to whom the Software is furnis TIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FO TY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTR	ntric hed t R A P ACT,	tion, to do ARTIC TORT	ULAR OR O	Sing bject PURS THER	to OSE WISE,	
alb the state	, April 28th, 2013							
opyright (L) 1992-0013 Jean-loop Galiny and Mark Adler his software is provided "as-"b, without any express or implied warranty. In no e ermission is granted to anyone to use this software for any purpose, including c solid be appreciated but is not required.	event will the authors be held liable for any damages arising commercial applications, and to alter it and redistribute it fr hat you wrote the original software. If you use this software	from the use of this software. reely, subject to the following restrictly in a product, an acknowledgment in t	ons: he pr	oduct	docu	ment	ation	,
. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misn . This notice may not be removed or altered from any source distribution. ean-loup Gailly Mark Adler loup@grip.org madler@alumni.caltech.edu	represented as being the original software.							
LAGREE TOO NOT AGREE								

Nach Bestätigung der Startup Seite, öffnet sich nun die Startseite der Software.

2. PASSWORT ÄNDERN

Das Standartpasswort "admin" muss geändert werden. Dafür bitte im Hauptmenü "System" und im Untermenü "Benutzerrechte" auswählen.

System -> Benutzerrechte -> neues Passwort eingeben

SLighting Browser X +							-	σ
127.0.0.1/config/userManagement.h	teni			C Q. Suchen	* 0		+ #	ø
		VS	Lighting Bro	wser			A	E
Inbetriebnahme	Konfiguration	Erweiterte Funktioner	s 🦳 s	stem				
Einstellungen E	Mail Benutzer	rechte Protokoli	Status	Lizenzvereinbarung				
anagement der Benutzerr	echte			\sim				
Aktuelle Benutzer								
NR. BENUTZER RECHT	F TOUCH4LIGHT	T ZUGRIFF I ÖSCHEN						
Konfigur	deren	Lookin Coscillat						
1 admin Benutze	r ändern							
/LACHTUNG: Es sind nur Benut	zer mit Konfigurationsrechte	en angelegt. Für die Benutzer von Touch	4.ight empfiehlt es sich ke	ine Konfigurationsrechte zu verwend	en.			
Neuer Benutzer								
Login Name	(mi	in. 3, max. 20 Zeichen)						
Neues Passwort	(m/	in. 3, max. 20 Zeichen)						
Neues Passwort (medernolun	D							
lighting Browser X +							-	σ
127.0.0.1/config/userManagement.h	tml			C Q. Suchen	* 0	•	+ #	e
Neuer Benutzer								
Login Name	(m/	in. 3, max. 20 Zeichen)						
Neues Passwort	0mi	n. 3, max. 20 Zeichen)						
Neues Passwort (Wiederholun	e)							
BENUTZER HINZUFÜGEN								
Mein Passwort ändern								
Neues Passwort (1. Eingabe)	(min.)	3, max. 20 Zeichen)						
Neues Passwort (2. Eingabe)								
NUMBER OF COMPANY								
NEGES PASSWORT								

-Administtions Passwort nicht geändert-

TIMEOUT IN 15

DALI Linien: 0

Leuchten: 0

Sensoren: 0

-Nur administrative Benutzer vorhanden-

Um das neue Passwort zu bestätigen ist eine erneute Anmeldung notwendig.

0	http://127.0.0.1 verlangt einen Benutzernamen und ein Passwort. Ausgabe der Website: "VS Lighting Browser"	
Benutzername:	admin	
Passwort	•••••	

3. SPRACHE ÄNDERN

Die Software wird standardmäßig in der Sprache Englisch angezeigt. Um die Sprache zu ändern bitte im Hauptmenü "System" und im Untermenü "Settings" auswählen. Nun kann die gewünschte Sprache eingestellt werden.

System -> Settings -> Sprache auswählen

127.0.0.1/config/setting	puhémi				C Q. Suchen	5	0.1	۳	+	÷	ø
	NG		VS L	ighting	Browser				1	h.	
Setup		Configuration	Advanced Functions		System						
Settings	E-Mail	User Management	Protocol	Status	License Agreemer						
Choose system languag	10										
Deutsch)ptical Feedback of th	pe Englis se luminaires	b									
Deutsch Deutsch	e <u>Endis</u>	b									

Bei einer erfolgreichen Umstellung auf "Deutsch" wird die Software wie folgt dargestellt.

A REAL PROPERTY AND A REAL					a 6		1.00	-			
127.0.0.1/confighetings.html					C 4 Suchen	1		0	•		9
			VS L	ighting	Browser				1	۲.	
Inbetriebnahme	Konfiguration		Erweiterte Funktionen		System						
Distelungen	E-Mal Benut	tzenechte	Protokol	Status	Uzenzvereinbarung						
iprache auswählen											
prache auswählen Deutsch	English										
iprache auswählen Deutsch Iptische Rückmeldung der Le	English uchten										
iprache auswählen <u>Deutsch</u> Deutsch Iptische Rückeneldung der Le	<u>English</u> uchten										
Sprache auswählen Deutsche Detische Rückeneldung der Le Ans D Aus	Loudish uchten										
Sprache auswählen. Deutsche Rückeneldung der Le An Daus Lie Gruppen im Auto Modus s Dan	Logish uchten										

4. LIGHT CONTROLLER IP HINZUFÜGEN

Zu Beginn jeder Inbetriebnahme des Indoor Lichtsystems von Vossloh-Schwabe muss der Light Controller IP einem Projekt zugewiesen und in der Software verknüpft werden.

Die Software erkennt einen Light Controller IP automatisch, wenn dieser korrekt angeschlossen und in das System eingebunden ist. Um zu sehen ob ein Light Controller IP im System enthalten ist bitte im Hauptmenü "Inbetriebnahme" und im Untermenü "Light Controller" auswählen. Falls kein Light Controller angezeigt wird, steht eine Suchfunktion zur Verfügung, durch die ein Light Controller automatisch gesucht wird. Sobald der Light Controller gefunden wurde und korrekt angeschlossen ist, wird er wie in der unteren Abbildung mit einem grünen "Status"-Haken dargestellt. Um den Light Controller ins System einzubinden, bitte auf "Verbinden" klicken.

Inbetriebnahme -> Light Controller -> SUCHEN -> VERBINDEN

SLighting Browser X +						-	σ
127.0.0.1/config/hearchGateway.html			C Q. Suchen	\$ B	0	4 11	. 0
		VS Lighting B	rowser			A	
Indetriebnahme Konfig	guration Enveltence Fo	unktionen	System				
Light Controller							
Automatische Suche der Light Controller							
Suche nach neuen Light Controllern							
Automatik (Empfohlen)							
SUCHEN							
Manuell							
HENZOFOGEN	-						
orhandene Light Controller							
NR. NAME STATUS VERBINDUNG	LIGHT CONTROLLER	VERSION MAC ADRESSE	IP ADRESSE				
1 VERSE		6C:48:7F:00:FF:05	192.168.123.3				
	13						
SPETCHERN	\sim						

Light Controller IP

Der Light Controller ist erst dann erfolgreich mit dem System verbunden, sobald in der Spalte "Verbindung" ein grüner Haken und der Button "Trennen" angezeigt werden. Der Light Conntroller kann nun mit einem individuellen Namen versehen werden.

Der Light Controller lässt sich auf zwei unterschiedliche Art und Weisen identifizieren:

Über die Software.
 Hierzu bitte auf "Identifizieren" klicken.
 Am Light Controller leuchtet nun eine rote LED auf.

2. Die MAC-Adresse vergleichen.

Diese ist einmal in der Software hinterlegt und einmal auf dem Light Controller aufgeklebt.

127404.1/comg/searchuaneway/	itml					c	4 Suchen		5	1.0	0		
				VS Lig	ghting	Brows	er					A	
Inbetriebnahme	Konfi	guration	Erweiterte	Funktionen		System							
Light Controller	Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	e e	EnOcean	To	ich-RJight						
Automatische Suche der auche nach neuen Light Contro	Light Controller Ilem												
Automatik (Empfohlen)													
SUCHEN													
Manuell													
Manuell	HINZUFÜGEN												
Manuell	HINZUFÖGEN												
Manuell brhandene Light Controller NR. NAME	HENZUFÖGEN	VERBINDUNG		LIGHT CO	TLLER	VERSION	MAC ADRESSE	IP ADRESSE					
Manuell brhandene Light Controller NR. NAME 1 DAU 1 GW1_CN1	HINZUFÖGEN STATUS	VERBINDUNG	TRE NINE N	LIGHT CP		VERSION A: 1.4.9 B: 2.2	MAC ADRESSE 6C:48:7F:00:FF:05	IP ADRESSE 192.168.123.3					

5. LEUCHTEN SUCHEN/HINZUFÜGEN

Nach dem erfolgreichen Hinzugefügen des Light Controllers ist es nun möglich, Leuchten automatisch suchen zu lassen. Dafür bitte im Hauptmenü "Inbetriebnahme" und im Untermenü "Leuchten" auswählen. Um nun Leuchten automatisch suchen zu können bitte auf "SUCHEN" klicken.

Inbetriebnahme -> Leuchten -> SUCHEN

væ VSLighting Browser X +						مر روان المر مراجع المراجع			-	- (5 ×
🕑 🐵 127.0.0.1/confighearchLuminaire.html					C Q. Suchen	\$	۵	۵	÷	*	@ ≡
			VS Lig	ghting Bro	wser					A	
Inbetriebnahme	Konfiguration	Erweiterte Funktionen		System							
Light Controller Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOcean	Touch-4Light							
Suche der Leuchten mit automat	ischer Adressierung										- 1
DALI LINIE LEUCHTEN BELAST	UNG DALL AKTION										- 1
GW1_OL1 0 Zirka Brok	(cA) SUCHER										- 1
		681									- 1
											- 1

VS Lighting Brow	w X	+										-	σ
© 127.0.0.1/c	onfig/searchCum	inaine.html					e	9, Suchen	\$ 0	ø	+	ŵ	ø
v s #	GHTING				VS Lig	hting Brows	er					A	
Indetried	nahme	Konfigur	ation	Erweiterte Funktionen		System							
Light Control	n'	Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOcean	Touch4Light							
Suche der L	euchten mit	automatischer Adr	essierung										
DALI LINIE	LEUCHTEN	BELASTUNG DALI	AKTION										
CWI.CH	0	Zirka OmA (ok)	Suche//										

DALI Linlen: 1 Leuchten: 0 Sensoren: 0 -Nur administrative Benutzer vorhanden

Bei einer erfolgreich abgeschlossenen Leuchtensuche wird dann die unten abgebildete Seite angezeigt. Hier ist zu erkennen, wie viele Leuchten gefunden wurden und auf welcher DALI-Linie sich diese befinden.

	A 1.7								-	0	×
127.0.0.1/confi	g/search(uminaire.html					C Q. Suchen	\$ ۵	۳	+	÷ •) =
	TING			VS Lig	ghting Bro	owser				A	×
Inbetriebnah	•	Konfiguration	Erweiterte Funktionen		System						
Light Controller	Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOcean	Touch4Light	ι					
uche der Leu	chten mit automati	scher Adressierung									
DALI LINIE LE	UCHTEN BELASTU	JNG DALI AKTION									- 1
	Zirka 20mJ	k (ok) SUCHER									- 1

DALI Linien: 1 Leuchten: 10 Sensoren: 0 -Nur administrative Benutzer vorhanden-

TIMEOUT IN 16 MIN

6. DALI-GERÄTE SUCHEN/HINZUFÜGEN

Wenn DALI-Geräte, wie z. B. die VS MovementSensoren, die VS BrightnessSensoren oder die VS Multisensoren, in ein System eingebunden werden sollen, wird wiederum ein automatischer Suchlauf gestartet. Dafür bitte im Hauptmenü "Inbetriebnahme" und im Untermenü "DALI Geräte" auswählen. Durch klicken des Buttons "SUCHEN" wird der Suchlauf gestartet.

Inbetriebnahme -> DALI Geräte -> SUCHEN

		VS Lightin	ng Brow	ser			A	
Inbetriebnahme	Konfiguration	Erweiterte Funktionen		System				
Light Controller Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOcean	Touch4Light				
Suche der DALI Geräte mit automa	tischer Adressierung							- 1
DALI LINIE GERÄTE AKTION	NAMEN ZUW	EISEN						- 1
GW1_Ch1 0 SUCH								- 1
oni_cin v out	CEN							
	\sim							

Suchlauf gestartet:

aboutsessionrestore X	vall VS Lighting Browser											
(127.0.0.1/config/searchS	ensor.html			C Q Such	ien.	☆	Ó	Ð	÷	ŵ	ø	≡
	s		VS Lightin	ng Brows	ser					A		8
Inbetriebnahme	Kont	× + -										
Light Controller	Leuchten	DALI Gerate	- O X C Q. Suchen VS Lighting Browser Erwelterte Funktionen Netztaster EnOcean Touch4Light									
Suche der DALI Geräte	mit automatische	er Adressierung										
DALI LINIE GERÄTE	VE VS Lighting Browser × Sensochtmil C Q. Suchen VS Lighting Browser VS Lighting Browser Konfiguration Enveriterte Funktionen System NALI Gerate Netztaster Enveriterte Adressierung AKTION NAMEN ZUWEISEN Serichtong											
GW1_Ch1 0	Suchen											
				- a x C Q Suchen S Lighting Browser Te Funktionen System Iter EnOcean Touch+Light								
SAVE		wirer × C Q. Suchen C Q. Suchen VS Lighting Browser VS Lighting Browser Mail Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen System DALI Gerate Netztaster Enveriterte Funktionen Substant Output Substant Output Image: Substant Image: Substant Image: Substant Image: Substant Image: Substant Image: Substant <t< td=""></t<>										
			- 0 × C Q. Suchen VS Lighting Browser Erweiterte Funktionen Netztaster EnOcean Touch#Light EISEN									
												4

Sobald der Suchlauf beendet ist, werden alle im System vorhandenen Sensoren angezeigt. Des Weiteren kann nun auch jeder Sensor individuell benannt werden. Um die Sensoren zu identifizieren bitte auf den Button "IDENTIFIZIEREN" klicken. Am ausgewählten Sensor blinkt nun eine kleine rote LED.

.)	① 127.0.0.1/o	onfig/search	Sensor.html			C	Q. Suchen		4	۵	•	÷	ŵ	ø	=
	V as	GHTING	a Is		VS Li	ghting B	rowser						A		
	Inbetrieb	nahme		Konfiguration	Erweiterte Fun	ktionen	Sys	tem							
	Light Controlle	er	Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOce	an	Touch4Light							
	Suche der D	ALI Gerät	e mit automatis	cher Adressierung											
	DALI LINIE	GERÄTE	AKTION	NAMEN Z	UWEISEN										
				SENSOR	DALI GERÄT	TYP	NAME								
	GW1_Ch1	2	SUCHEN	1	IDENTIFIZIEREN	(Charles and the second	Sensor_64								
				2	IDENTIFIZIEREN	nutisensor	Sensor_65								
	SAI	VE													

DALI Linien: 1 Leuchten: 10 Sensoren: 2 -Nur administrative Benutzer vorhanden-

TIMEOUT IN 16 MIN

7. NETZTASTER HINZUFÜGEN

Ein Netztaster ist ein normaler Lichttaster, der in das VS-Lichtsystem eingebunden ist. Um diesen hinzuzufügen reichen lediglich ein direkter Anschluss des Tasters an 230 V sowie ein direkter Anschluss an die Tastereingänge des Light Controller IP. Im unteren Bild sind alle 8 Tastereingänge des Light Controller IP dargestellt. Um in dieses Menü zu gelangen sind folgende Menüpunkte auszuwählen:

Inbetriebnahme -> Netztaster -> Tastereingang beschriften -> SPEICHERN

SOLUTIONS				VS Li	ighting	g Brow	/ser			A	
Inbetriebnahme	Konfigur	ration		Erweiterte Fur	ktionen		System				
Light Controller Le	uchten	DALI Geräte		Netztaster		EnOcean	Touch4L	ight			
Definition der Netztaster -Zur Verwendung einen Namen vo	ergeben-										
LIGHT CONTROLLER TAS	TER1 TASTER2	TASTER3	TASTER4	TASTER5	TASTER6	TASTER7	TASTER8				
GW1_Ch1											

DALI Linien: 1	Leuchten: 10	Sen	soren: 2	-Nur adr	ninistrative	Senutzer vo	rhanden-	
efinition der Netztag	ster							
ur Verwendung einen Nar	men vergeben-							
LIGHT CONTROLLER	TASTER1	TASTER2	TASTER3	TASTER4	TASTERS	TASTER6	TASTER7	TASTERS
LIGHT CONTROLLER	TASTERT	TASTERE	TASTERS	TABLERT	TABLERS	TABLERO	Trotero	TABTERO
GW1_Ch1	Auto 🖌							
SPEICHERN								

8. ENOCEAN HINZUFÜGEN

Mit Hilfe der Softwareoberfläche ist es möglich, EnOcean-Geräte in das System einzubinden. In folgendem Bespiel wird ein 4-poliger EnOcean-Taster hinzugefügt. Dafür bitte die in der Abbildung hervorgehobenen Menüpunkte "Inbetriebnahme" und "EnOcean" auswählen.

Inbetriebnahme -> EnOcean

Vall VS Lighting Browser X	+								- 3	-22	σ	×
• 0 127.0.0.1/config/enocean)	html			C 9.5	uchen	☆	Ó	۳	÷	ń	ø	≡
			VS Lightin	ng Brow	vser					1		
Inbetriebnahme		Konfiguration	Erweiterte Funktionen		System							
Light Controller	Leuchten	DALI Geräte	Netztaster	EnOcean	Touch4Light							
Definition der EnOcean -Zur Verwendung alle benötig	Eingabege gten Tasten de	eräte rücken. Nach Erkennung einen M	lamen vergeben-						- 0 + 1 9			
NR. TASTE ENOCEAN	-ADRESSE	NAME ERKENNUNG AKT	TION				- 0 ☆ 白 ♥ 非 巻 弁					
COLUMN DE												
artanta										- 0 * 9		

Nun muss, wie in diesem Beispiel dargestellt, jeder Taster einmal gedrückt werden. Somit erkennt die Software automatisch, dass ein EnOcean-Taster eingebunden werden soll. Auch hier kann jeder EnOcean-Taster individuell benannt werden.

				12		_			_	
4				1	/S Lighti	ng Brow	ser		A	
	betriebr	ahme	Konfiguration	Erwei	terte Funktionen		System			
Light	Controlle	r Leuchten	DAL	I Geräte Netz	taster	EnOcean	Touch4Light			
Eur Ve	rwendun	er EnOcean Eingabe	gerate drücken. Nach Erke	nnung einen Namen vergeb	en-					
NR.	TASTE	ENOCEAN-ADRESS	E NAME	ERKENNUNG	AKTION					
1	3	FFFFFFFFFFFD718F		1						
2	1	FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF		2						
3	7	FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF		2						
4	5	FFFFFFFFFFF0718F		1						

9. TOUCH4LIGHT ERSTELLEN

Touch4Light ist eine Bedienoberfläche über welche man, sobald das System in Betrieb geht, das System manuell steuern kann. Um eine Touch4Light-Bedienoberfläche zu erstellen, wählt man im Hauptmenü "Inbetriebnahme" und im Untermenü "Touch4Light" aus. Nun wird ein Name für diese Touch4Light-Bedienoberfläche definiert.

Inbetriebnahme -> Touch4Light -> im grauen Kasten beschriften -> ERSTELLEN



Wie im Beispiel rechts zu sehen, wurde "central" als Name für die Bedienoberfläche definiert. In dieser neu erstellten Touch4Light-Bedienoberfläche lassen sich nun verschiedene Schieberegler oder Taster definieren. Nach der Lampenzuordnung dienen diese dann als Control-Panels. Wie im Beispiel rechts zu sehen, wurde ein Schieberegler und ein Taster erstellt.



Der Unterschied zwischen einem Schieberegler und einem Taster besteht darin, dass man mit einem Schieberegler alle Lampen beliebig dimmen kann. Ein Taster hingegen kann die Lampen lediglich ausschalten bzw. auf einen bestimmten Lichtwert einstellen.



10. GRUPPEN ERSTELLEN/ZUORDNEN

Nach Durchführung der Inbetriebnahme, kann nun mit der Konfiguration des Lichtsystems begonnen werden. Hierbei werden zunächst Gruppen erstellt, die den einzelnen Leuchten zugeordnet werden. Dafür wählt man im Hauptmenü den Punkt "Konfiguration" und anschließend den Punkt "Gruppen" an. Nun lassen sich eine oder mehrere Gruppen mit individuellen Namen erstellen.

Konfiguration -> Gruppen -> im grauen Kasten beschriften -> GRUPPE ERSTELLEN

VS Lighting Browser		A	. 1
		_	
Inbetriebnahme Konfiguration Erweiterte Funktionen System	torsi C Q, Suchen C Q, Suchen C Q, Suche		
Cruppen Gruppenfunktionen Szenen Beschriftung			

Sobald alle gewünschten Gruppen erstellt wurden, wird zunächst jede einzelne Leuchte identifiziert und dann der gewünschten Gruppe zugeordnet. Will man die Leuchte identifizieren, fängt die ausgewählte Leuchte an zu blinken.

and months .	× (+										-	a	
127.0.0.1/config/group	pingCam.html				C	Q. Suchen		☆	ŵ	۳	+ 1	• •	
Inbetriebnahme	Konfigu	ration	Erweiterte	e Funktionen		System							
Gruppen	Gruppenfunktionen	Szenen	Beschriftu	ng									
euchten einer Grup	pe zuweisen												
	GRUPPE ERSTELLER												
DALI Linie: GW1	Ch1												
_													
Alle Leuchten der	Gruppe Keine Gruppe	~ ALLE ZUWEIS	HEN CON	ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	INTEREN						
Alle Leuchten der d	Gruppe Keine Gruppe	GRUPPE	ien 🗌	ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IMTEREN						
Alle Leuchten der (LEUCHTE Nr.1 (Addr: 0)	Gruppe Keine Gruppe AKTION IDENTIFIZIEREN	GRUPPE		ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IMTEREN						
Alle Leuchten der (LEUCHTE Nr.1 (Addr: 0) ELXd117.715	Gruppe Keine Gruppe AKTION IDENTIFIZIEREN	GRUPPE	un -	ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IMTEREN						
Alle Leuchten der (LEUCHTE Nr.1 (Addr: 0) ELXd117.715 Nr.2 (Addr: 1)	Gruppe Keine Gruppe AKTION IDENTIFIZIEREN IDENTIFIZIEREN	CALLE ZUWEIS GRUPPE Lampe 1 LED Block 2		ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IMIEREN						
Alle Leuchten der G LEUCHTE Nr.1 (Addr: 0) ELXd117.715 Nr.2 (Addr: 1)	Gruppe Keine Gruppe AKTION IDENTIFIZIEREN IDENTIFIZIEREN	ALLE ZUWEIS GRUPPE Lampe 1 LED Block 2		ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IMTEREN						
Alle Leuchten der (LEUCHTE Nr.1 (Addr: 0) ELXd117.715 Nr.2 (Addr: 1) Nr.3 (Addr: 2)	Gruppe Keine Gruppe AKTION IDENTIFIZIEREN IDENTIFIZIEREN IDENTIFIZIEREN	ALLE ZUWEIS GRUPPE Lampe 1 LED Block 2 LED Block 2		ZEIGE GRUPPE		GRUPPEN NEU PROGRAM	IM TE REN						

11. GRUPPENKONFIGURATION

Nachdem die einzelnen Gruppen erfolgreich erstellt wurden, müssen diese nun konfiguriert werden. Hierbei bitte folgende Menüpunkte, welche in der unteren Abbildung hervorgehoben sind, auswählen. Befindet man sich im Menüpunkt "Functional Mapping", kann man unter dem Drop-down-Menü "Select Functionality" den einzelnen Gruppen z. B. Sensoren, Touch4Lights, Week Schedules, EnOcean-Buttons und Taster zuordnen.

Konfiguration -> Gruppenkonfiguration -> Funktionen auswählen (Drop-Down-Fenster)

Ning Browser × +					-	ø	
127.0.0.1/config/relation.html	C Q	Suchen	合自	۵	+ ń	ø	
	VS Lighting Brow	wser			A		
Setup Configuration	Advanced Functions	System					
Grouping Functional Mapping Scener	Label						
ap functions to a group							
Group: LED blog 1							
Touch4Light Button : central : all lamps DE	.m						
Function Light Level [M]	-						
o off							
Flexible Room Usage Not available (Default)							
Touch4Light Slider : central : all lamps DEL	т						
Function Touch4Light Slider [M]							
Flexible Room Usage Not available (Default)							
Dimming Curve Minimum	126 3%						
Select Functionality V	0						
Group: LED blog 2	\mathbf{r}						
Group: lamp 1							
Group: Jamp 2							

12. ERSTELLEN VON DAY- & WEEK-SCHEDULES

Das System kann auch über individuell konfigurierte Zeitschaltpläne gesteuert werden. Dazu werden zuerst die Tagespläne und anschließend die Wochenpläne definiert. Um diese zu erstellen bitte die in der Abbildung hervorgehobenen Menüpunkte auswählen. Die Uhrzeiten sind beliebig einstellbar.

Erweiterte Funktionen -> Tagesplan -> im grauen Kasten beschriften -> ERSTELLEN -> Schaltzeiten auswählen

127.0.0.1/config/seq	puence.html		c	Q. Suchen	合 白	•	+	÷
	NG		VS Lighting B	rowser			1	
Inbetriebnahme		Konfiguration	Erweiterte Funktionen	System				
Tagesplan Nachtwächter	Wochenplan RGB Zufallsverlauf	Astronomische Steuerung	Raumplan Kompone	nten Austausch Flexible Raumnu	tzung(EnOcean)			
finition eines Ta	gesplans	ERSTELLER						
standard		CE						
START AB (UHRZEIT)	MODUS	LICHTWERT	GESCHWINDIGKEIT	VERHALTEN				
00:00	Lichtwert v	o	Schnell v	[A][M] (Ausführen bei Auto	o und Manuell)			
07:00	Lichtwert v	218 37.4%	Schnell v	[A][M] (Ausführen bei Auto	o und Manuell)			
08:30	Lichtwert v	254 100%	Schnell v	[A][M] (Ausführen bei Auto	o und Manuell)			
17:00	Uchtwert v	214 33.5%	Schnell v	[A][M] (Ausführen bei Auto	o und Manuell)			
10.00	litter a	0	School	(A)(M) (Aucführen bei Aut	(Incoded house)			

Um den Wochenplan zu erstellen, bitte die in der Abbildung hervorgehobenen Menüpunkte auswählen. Nach dem Erstellen eines Wochenplans wird nun jedem Tag der individuelle Tagesplan zugeordnet.

Erweiterte Funktionen -> im grauen Kasten beschriften -> ERSTEL-LEN -> Tagespläne jedem Tag zuordnen

127.0.0.1/config/sequencer.ht	mi			C Q. Suchen	\$ 0	+ 4	Ø	
			VS Ligh	ting Browser		A		
Inbetriebnahme	Ко	nfiguration	Erweiterte Funktio	nen Sys	tem			
Tagesplan Wo Nachtwächter RGB Zu	chenplan afallsverlauf	Astronomische Steuerung	Raumplan	Komponenten Austausch	Flexible Raumnutzung(EnOcean)			
efinition eines Wochenpl	ans							
uer Wochenplan		ERSTELLER	>					
Vossloh Schwabe		\sim						
LOSCHEN								
MONTAGS	standard							
DIENSTAGS	standard							
MITTWOCHS	standard	•						
DONNERSTAGS	standard							
FREITAGS	standard							
SAMSTAGS	weekend							

Wenn irgendwo auf der Welt eine Leuchte eingeschaltet wird, leistet Vossloh-Schwabe einen entscheidenden Beitrag dazu, dass alles reibungslos funktioniert.

Mit Hauptsitz in Deutschland, ist Vossloh-Schwabe seit 2002 Teil des global agierenden Panasonic-Konzerns und gilt als Technologieführer im Lichtsektor. Die Qualität und die Leistungsfähigkeit der Produkte begründen diesen Erfolg.

Das Produktportfolio umfasst die gesamte Palette lichttechnischer Bauteile von LED-Systemen mit optimal darauf abgestimmten Betriebsgeräten und hocheffi zienten optischen Systemen, modernen Steuerungssystemen (LiCS) sowie elektronische und magnetische Vorschaltgeräte und Fassungen. Die Zukunft des Unternehmens ist ausgerichtet auf das Thema Smart Lighting.

A member of the Panasonic group **Panasonic**



All rights reserved © Vossloh-Schwabe Technische Änderungen erfolgen ohne Benachrichtigung LiCS Indoor Light Controller IP DE 05/2017

Vossloh-Schwabe Deutschland GmbH

Hohe Steinert 8 · D-58509 Lüdenscheid Telefon +49 (0) 23 51/10 10 · Fax +49 (0) 23 51/10 12 17 lics-indoor@vsu.vossloh-schwabe.com www.vossloh-schwabe.com